



UNGDOMSBUREAUET



UNGDOMMENS
FOLKEMØDE

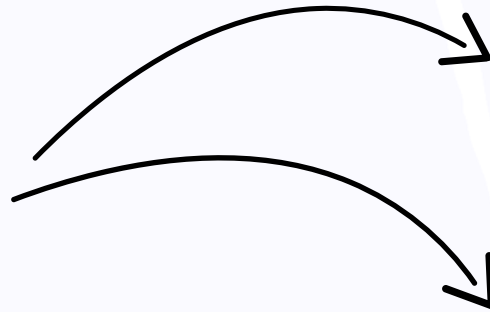
HVAD ER UNGDOMSBUREAUET?

UNGE, SAMFUNDSENGAGEMENT & DEMOKRATI

UNGDOMSBUREAUET

VISION

Alle unge skal være en naturlig del af beslutninger der påvirker deres liv



Hvorfor ikke?

Alle unge er eksperter i eget liv
Vi skal muliggøre, at de får oplevelsen af det og magten til at kunne handle på det

MISSION

Vi skaber betingelser for unges engagement i samfundet og beslutningstageres engagement i unge



Det er i krydsfeltet mellem ung og beslutningstager vi kan øge dem demokratiske selvtillid

UNGDOMS BUREAUET



UNGDOMMENS
FOLKEMØDE



AKADEMIET FOR
**SAMFUNDS
ENGAGEREDE
→ UNGE**



FUTURE FUTURE
GENERATIONS SHAPING TECHNOLOGY

FUTURE SHAPING **FUTURE** GENERATIONS TECHNOLOGY

Undersøge og skabe rammerne for hvordan unge i højere grad kan styrke, udvikle og forme fremtidens teknologiske udvikling

Finansieret af Meta



GUNVOR

GUNVOR BARKHOLT
PROJEKTLEDER & PODCASTVÆRT
[UNGDOMSBUREAUET](#)
gunvor@ungdomsbureauet.dk

ikke en tech
ekspert

[Link til Apple Podcast](#)

[Link til Spotify](#)



Hvad er den største teknologiske udvikling du har oplevet?
5 minutters summetid - Plenum bagefter





FREMTIDENS TEKNOLOGI METAVERS OG ALLE DE SPØRGSMÅL DE REJSER





Vi skal forholde os til teknologien - for hvis vi ikke forstår teknologien, så forstår vi ikke den verden, som vi lever i.

Når vi diskuterer fremtiden og forsøger at forestille os den - så tager vi stilling til den.

Alle kvalificerede til at kunne tale om fremtidens teknologi



Historisk udvikling

Tre stadier af internettet

Moore's lov

Teknologien stiger eksponentielt

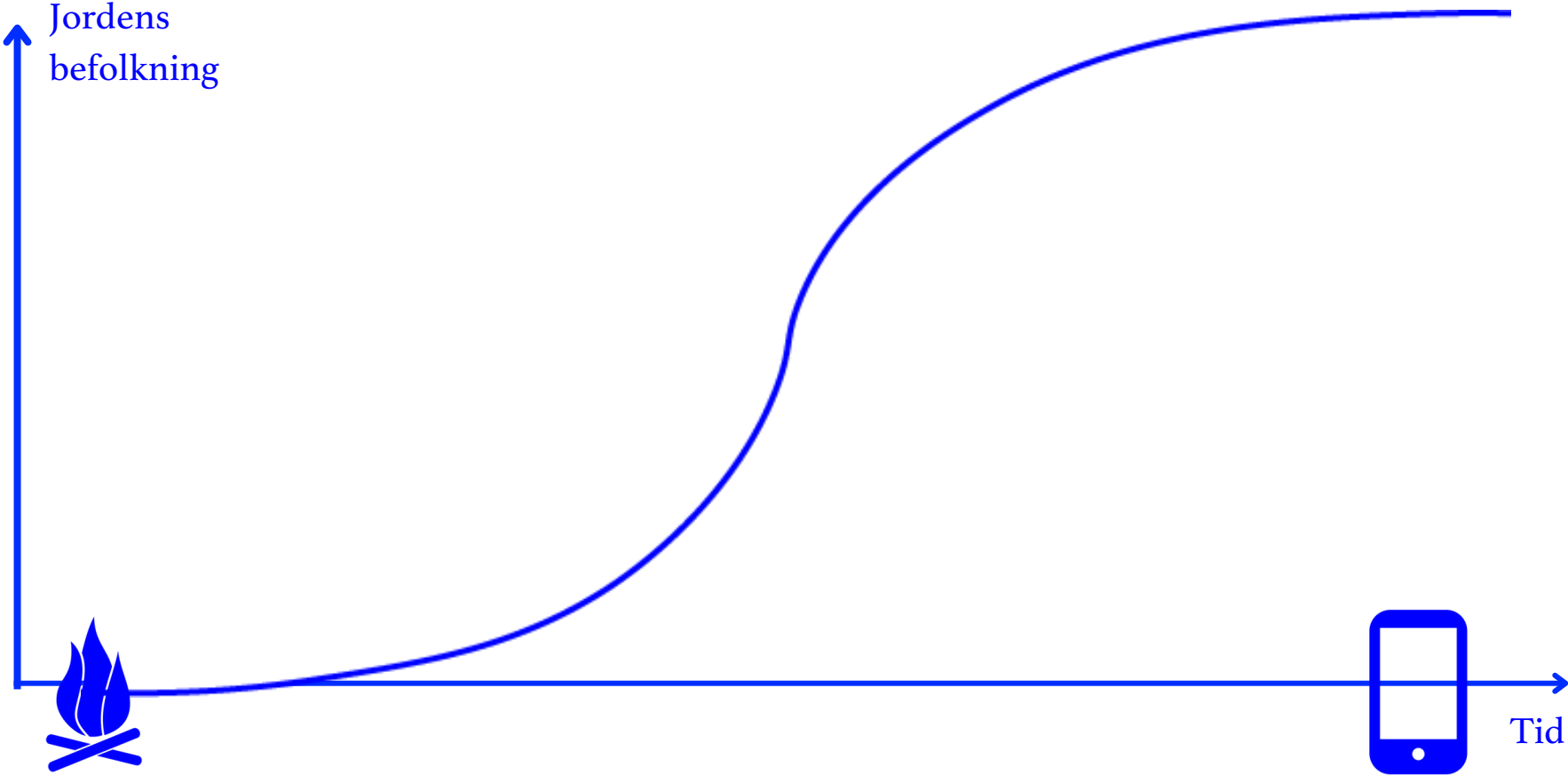
Gordon Moore gjorde den observation, at transistorer – den fundamentale byggeklods i mikroprocessoren og den digitale tidsalder – vil falde i pris og stige i ydeevne med en eksponentiel rate, altså en fordobling hvert andet år. I 1965 vidste han ikke, at han introducerede en ide, som ville ændre verden og komme til at hedde "Moore's Lov", og at den ville drive det næste halve århundredes teknologiske udvikling. (dr.dk)

Observation foretaget af den amerikanske ingeniør og Intel medstifter Gordon Moore i 1965.



Historisk udvikling

Tre stadier af internettet



Historisk udvikling

Tre stadier af internettet



Web 1.0



Web 2.0



Web 3.0

Historisk udvikling

Tre stadier af internettet

1989 - 2005

"Read only" - statiske websider

En-til-mange kommunikation

Brugerens rolle er passiv





Historisk udvikling

Tre stadier af internettet

2005 - 2022

Interaktioner og uploads - dynamiske sider

Sociale medier

Centraliserede omkring store platforme





Historisk udvikling

Tre stadier af internettet

Fremtiden

Nye økonomiske systemer

Kunstig intelligens

Den flade skærm er ikke det vigtigste

XR-teknologier (AR, VR, MR)



Hvad er Metaverset?

kort video-indkøring: for inspiration og for at have et fælles sprogligt udgangspunkt. To forskellige kommentarer og bud på fremtiden.

- 1) THE METAVERSE AND HOW WE'LL BUILD IT TOGETHER (META, OKTOBER 2021)



- 2) INTRODUCING THE ICELANDVERSE (INSPIRED BY ICELAND, NOVEMBER 2021):



[Link til Apple Podcast](#)

[Link til Spotify](#)



1. Projektleder i FGSFT, Oliver Anton og Frivillig i projektet, Peyton Hunter.
2. Kunstneren Ada.ada.ada som aktivt bruger algoritmer i sin kunst
3. Thomas Saaby som er Head of Health I firmaet Khora, og arbejder med hvordan Virtual Reality kan bidrage til behandlinger i psykiatrien.
4. Tomas og Marie fra Kritik Digital som arbejder for en demokratisering af vores digitale liv
5. Sofie Hvidtved fra instituttet fra fremtidsforskning afslutter serien med sine bud på fremtidens teknologi.

Vi skal tænke teknologi i fremtiderne på en anden måde end tidligere

De virtuelle og virkelige verdener smelter sammen

Kunstig intelligens er på mange arbejdspladser en standard praksis

Hvad betyder det for os?

FUTURE SHAPING **FUTURE**
GENERATIONS TECHNOLOGY



10 MINUTTERS PAUSE



Fremtidsscenarioer

Hvordan tror, håber og frygter I
at fremtiden med teknologi kommer
til at se ud?

NUTID

DYSTOPISK FREMTID:

Hvordan frygter I, at fremtiden med teknologier ser ud?

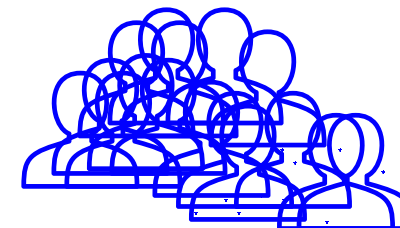
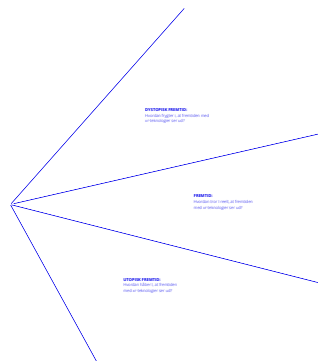
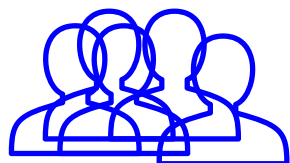
FREMTID:

Hvordan tror I reelt, at fremtiden med teknologier ser ud?

UTOPISK FREMTID:

Hvordan håber I, at fremtiden med teknologier ser ud?

Fremtidsscenarioer



I Grupper ved bordene tager I afsæt i casen, men lad den ikke begrænse snakken

Ud fra modellen taler om tre forskellige fremtids scenarier i 15 minutter

Kollektiv opsamling - vi deler refleksioner kollektivt



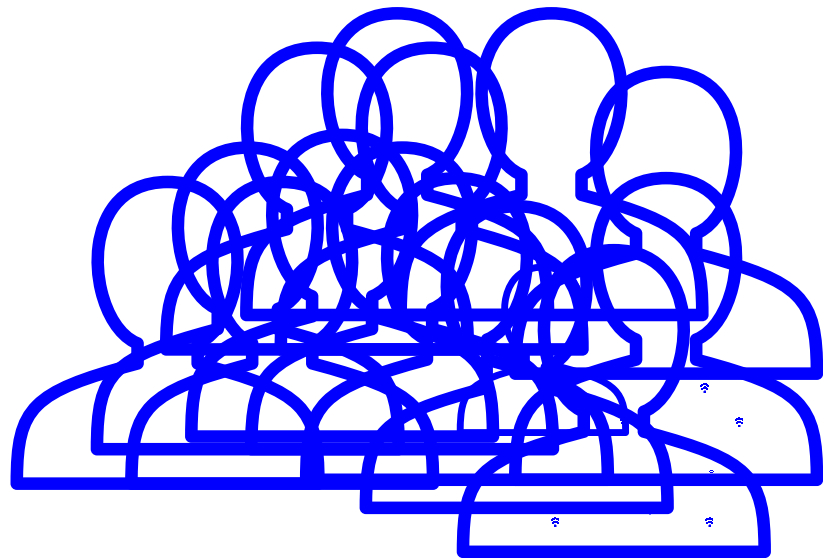
En undersøgelse viser, at generation Z (cirka 1997-2012), som den første generation nogensinde, føler sig mere som sig selv virtuelt end i "den virkelige verden." Generation Z beskrives i flere sammenhænge som en introvert generation og en generation, der er mere modige og udtryksfulde i de virtuelle rum end i verden udenfor. Argumentet lyder på, at virtuelle platforme giver personer mulighed for at eksperimentere med og udforske forskellige udtryksformer med mindre risiko for at blive mødt af modstand og/eller fordomme. Desuden giver virtuelle platforme mulighed for, at man kan iscenesætte sig selv på en mere "kontrolleret" måde end, hvad der er muligt fysisk. For flere unge opleves det mere autentisk at agere og interagere i en virtuel virkelighed.

- Hvad tænker I, når I hører, at mange unge føler sig mere som sig selv virtuelt end offline?
- Er det jeres oplevelse, at interaktioner er mere autentiske el. overfladiske online vs. i den fysiske verden?
- Hvad er jeres oplevelse med at udtrykke jer virtuelt/offline? Hvilke forskelle er der?
- Hvilken påvirkning har det på samfund og individ, at man i stigende grad har mulighed for at udtrykke sig og interagere virtuelt?



Fremtidsscenarioer

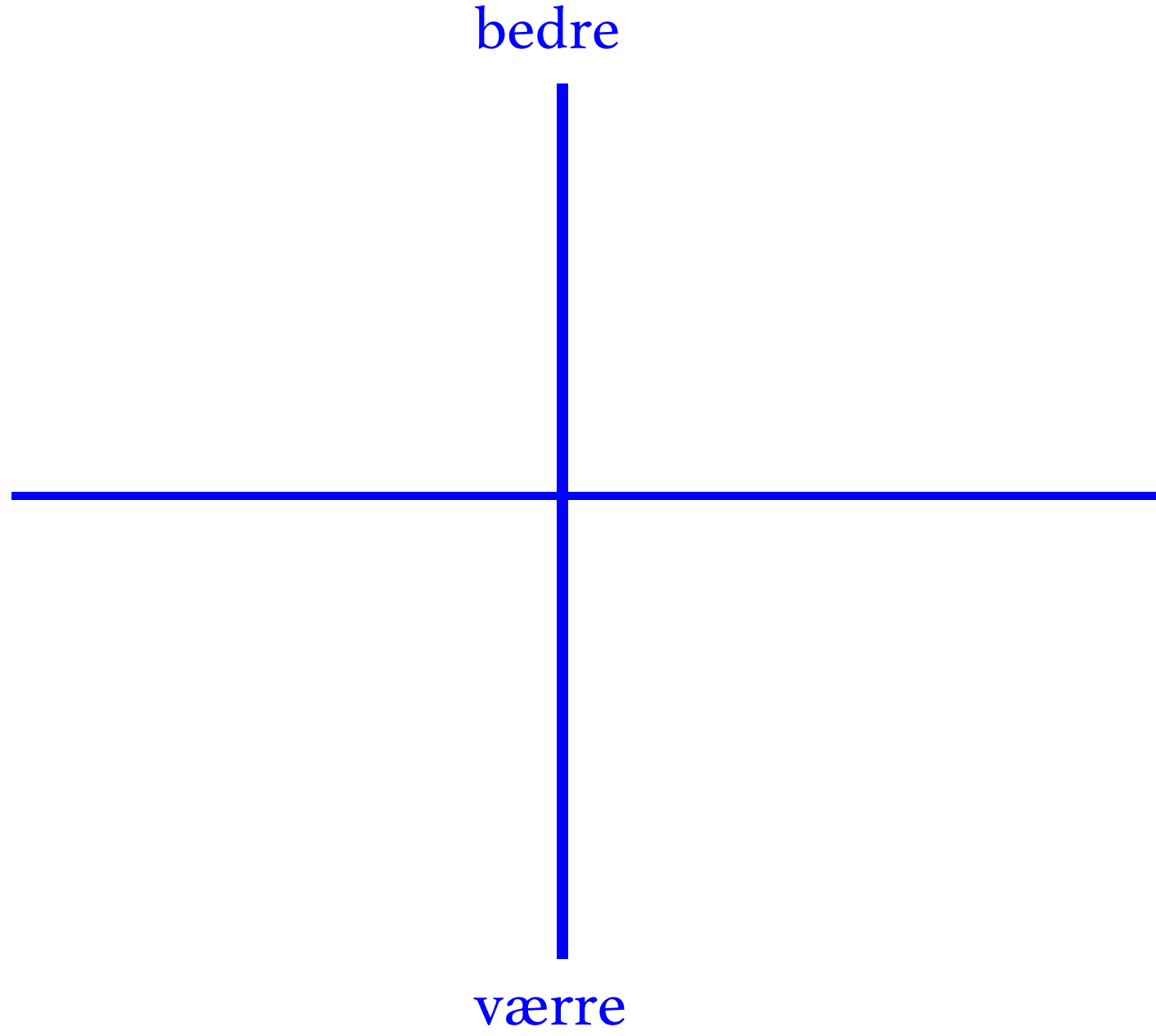
Opsamling



Hvad stod ud i jeres samtale?

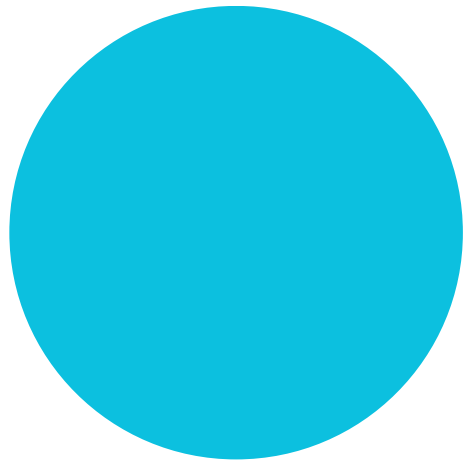
- 1) Utopi?
- 2) Dystopi?
- 3) Realiteten?

jeg kan ikke gøre en forskel



jeg kan gøre en forskel





I LØBET AF DE NÆSTE TI ÅR,
HVORDAN FORESTILLER DU DIG
AT FREMTIDEN TEKNOLOGI ER?

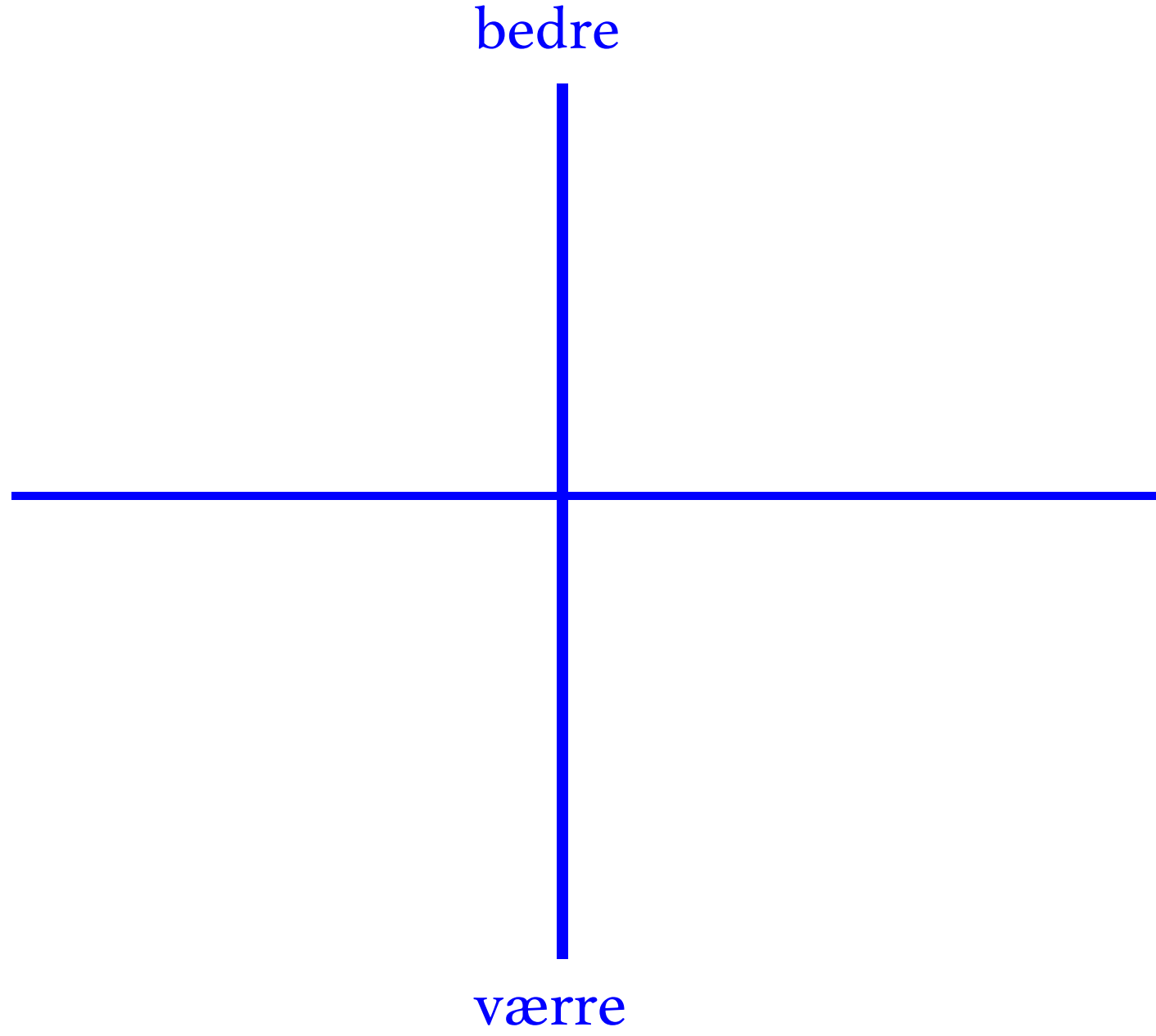


I LØBET AF DE NÆSTE TI ÅR, HVORDAN
FORESTILLER DU DIG AT "AFSTANDEN"
MELLEM MENNESKER ER?



I LØBET AF DE NÆSTE TI ÅR, HVORDAN
FORESTILLER DU DIG AT MENNESKETS
EVNE TIL AT TILEGNE SIG VIDEN ER?

jeg kan ikke gøre en forskel



jeg kan gøre en forskel



En digital grundlov?

Har vi brug for en digital grundlov?

- Hvad skulle den indeholde?





TAK FOR I DAG

UNGDOMSBUREAUET